

checkIT'2022



EUROPEJSKA
STOLICA
MŁODZIEŻY



PRELEKCJE ONLINE

przyszłość świata IT, sztuczna inteligencja, AR, tworzenie gier komputerowych, cyberbezpieczeństwo, studia IT - oczekiwania vs. rzeczywistość

WARSZTATY ONLINE

programowanie: Python, C#, obiektowe, elektronika z Arduino, UX design, Design Thinking, modelowanie 3D, grafika komputerowa: GIMP i Canva

WARSZTATY STACJONARNE*

system komputerowy, analiza przestrzenna w QGIS, React Native, grafika komputerowa w GIMP, modelowanie 3D

POKÓJ NAUCZYCIELSKI

interaktywne i praktyczne metody nauczania informatyki i programowania, Learning Apps w praktyce szkolnej, transformacja cyfrowa w lubelskiej oświacie, architektura miejskich zasobów strategicznych

WIRTUALNE STOISKA

spotkania z firmami z branży IT, kołami naukowymi, konkursy

Lubelska WYŻYNA IT

zaprasza wszystkich uczniów szkół ponadpodstawowych na siódmą edycję konferencji informatycznej Check IT, organizowanej przez Miasto Lublin oraz studentów lubelskich uczelni i specjalistów z branży IT!

kiedy: 14-15 marca 2022 r.

gdzie: www.checkIT.lublin.eu

* warsztaty stacjonarne zostaną zorganizowane na terenie wybranych szkół w uzgodnionym terminie

śledź wydarzenie Check IT 2022 na Facebooku i polub fan page Lubelska Wyżyna IT!

Organizator

Lubelska
WYŻYNA IT



Partnerzy Branżowi



Partnerzy Akademicki



Partnerzy Strategiczni

